



TAMIYA

**REGOLAMENTO
OLD CLASSIC | JUMP**

2023

MENU

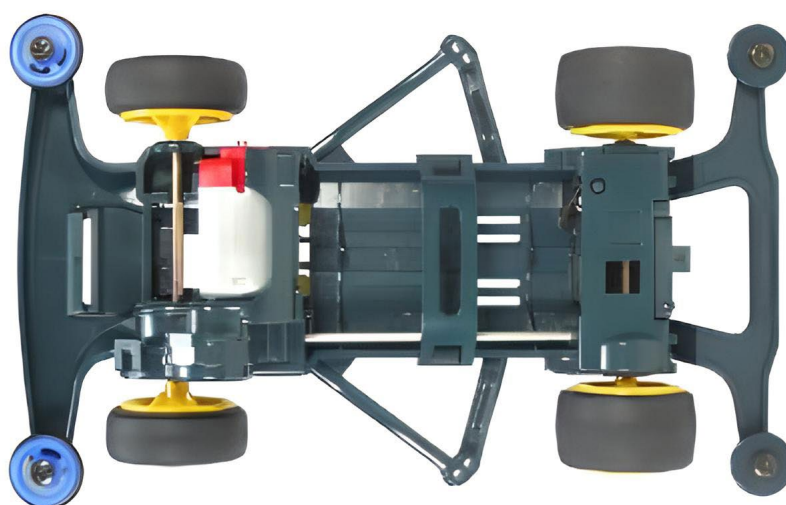
★	CHASSIS	pag. 3
★	MOTORI	pag.4
★	BODY CARROZZERIE	pag.5
★	PNEUMATICI E CERCHI	pag.6
★	PARAURTI ANT. E POST.	pag.7
★	ROLLER	pag.8
★	FRP CUSCINETTI	pag.9
★	GEARS STABILIZZATORI ...	pag.10
★	MODIFICHE EXTRA	pag.11
★	VOLUME 1-2-3	pag.12
★	BATTERIE GARA	pag.13

★ CHASSIS

- Tutti i materiali utilizzati devono essere solo ed esclusivamente originali Tamiya.
- Il telaio può essere forato, alleggerito e levigato pur mantenendone la riconoscibilità.
- Il telaio non può essere incollato/rinforzato con colla o altri materiali simili.
- Non è possibile utilizzare telai opzionali carbon.



Nella foto che vedete sono illustrati esclusivamente i telai ammessi alla categoria. Possono essere utilizzate anche le versioni rinforzate(PC +ABS).



SUPER FM

2023
NEWS!

★ MOTORI

Motor series:

- Hyper dash (15036) -Hyper mini (15001) -Mach dash (15131) -Ultra dash (15140, 15307).
- Plasma dash (15186) -Touch dash (15225) -Hyper dash 2 (15256).
- Atomic tuned (15215) -Torque tuned (15134) -Rev tuned (15133) - Atomic tuned 2 (15486).
- Rev tuned 2 (15485) - Torque tuned 2 (15484) -Mabuchi Fa-130.
- Stock (da scatola).

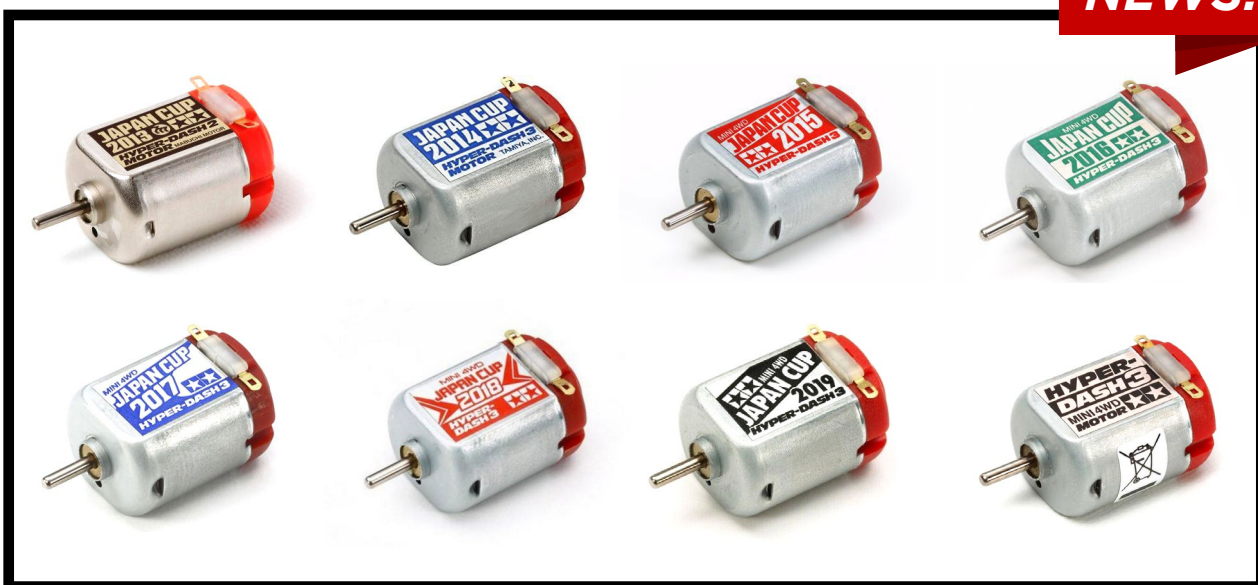


Hyper motor series:

- 2013 (94987, 94965). • 2014 (95026, 95025). • 2015 (95084). • 2016 (95091).
- 2017 (95096). • 2018 (95111). • 2019 (95118). • Hyper 3 (15477).

2023

NEWS!

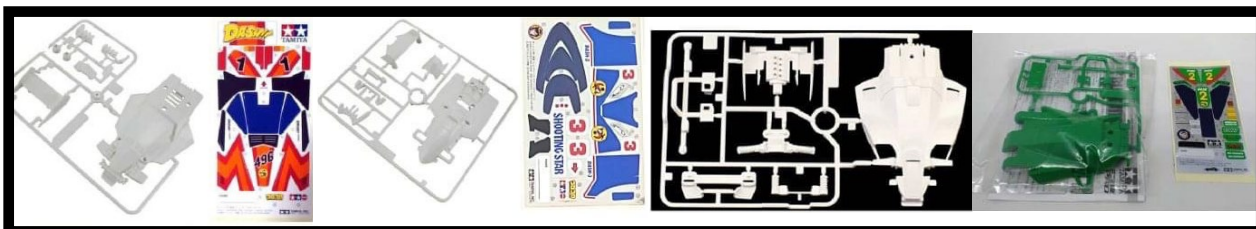


*I motori non possono essere aperti, modificati, anticipati.
Nella foto potete vedere i motori utilizzabili.*

★ BODY | CARROZZERIE

É consentito l'utilizzo delle carrozzerie della serie Premium(s2/ms) la cui serie risulti compatibile con la serie Super, Fully Cowled e Racing.

- Le carrozzerie possono essere modificate, verniciate, perforate e levigate, purché se ne mantenga la riconoscibilità.
- Possono essere modificate per renderle Fm (a motore anteriore).
- Possono essere utilizzate carrozzerie in lexan, purché facciano parte della serie classic (spin axe, neo tridagger zmc, magnum saber, astute, avante, winning bird, thunder dragon, fire dr agon, thundershot classic, buck blader, vanquish).
- Devono essere sempre agganciate al telaio mediante i loro specifici supporti di ancoraggio.



- *Model Racing Series (18001 - 18048).*
- *Model Super Series (19501 - 19512).*
- *Fully Cowled Series (19401 - 19426).*

- *Cyclone Magnum 95611*



2023

NEWS!

★ PNEUMATICI E CERCHI

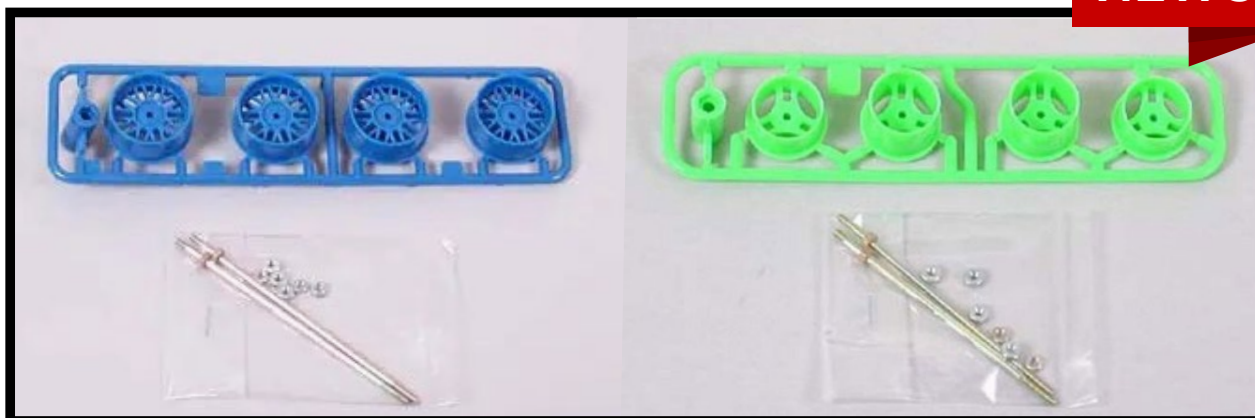
- Non è possibile utilizzare cerchi carbon.
- I cerchi possono essere forati esclusivamente per l'inserimento degli assali da 72 mm.
- I pneumatici in schiuma/gomma non possono essere torniti.
- Non è consentito utilizzare prodotti che aumentino il grip dei pneumatici.
- È consentito utilizzare cerchi e gomme della serie F1.
- Non possono essere utilizzati i differenziali per telaio sx.
- Non possono essere utilizzati cerchi/gomme della serie pro, sia classici che opzionali.



15145	15089	15054	15041
15137	15209	15156	15019
15003	15004	15153	15129
15028	15069	15213	15155
15157	15060	15231	94288
15108	15022	15055	15070
15226	15117	15014	15216
15015	94274	15239	15112
15041	15120	15231	15118
15092	15154	15005	94167

2023

NEWS!



15249

15253

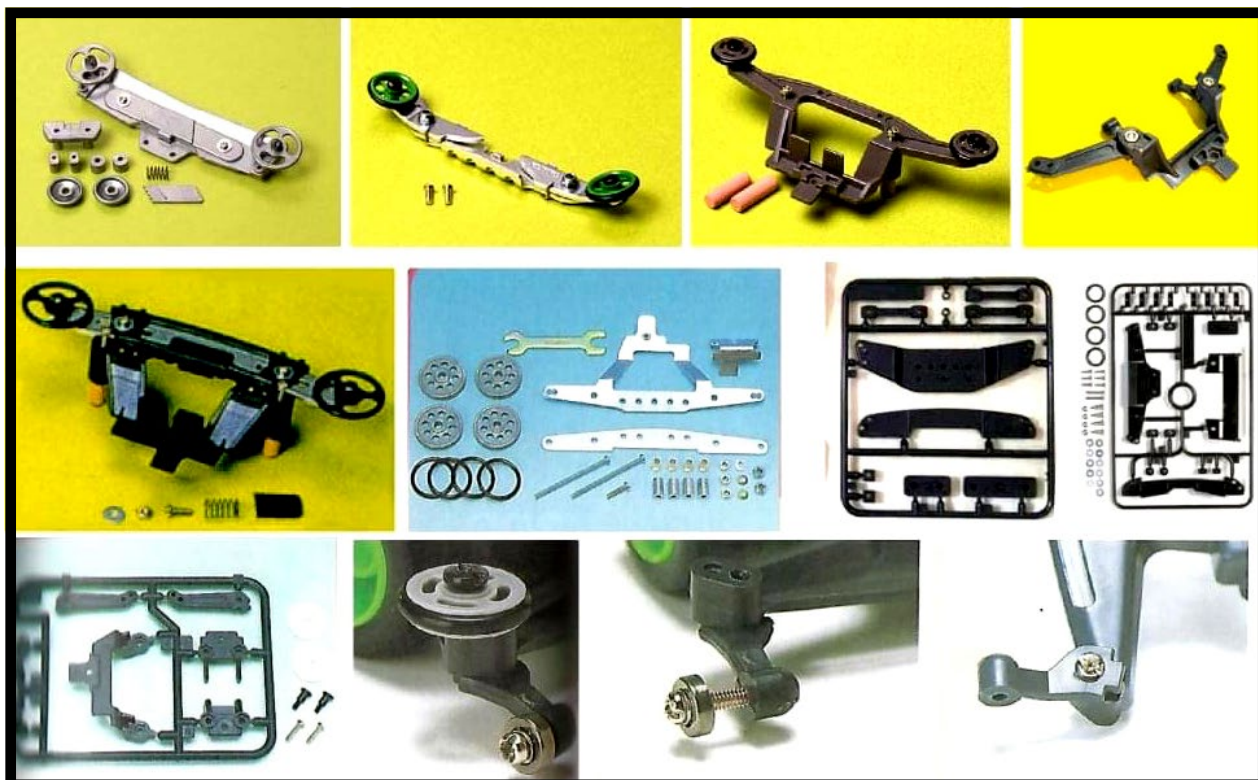
★ PARAURTI ANTERIORI | POSTERIORI

- Non è possibile utilizzare parti in carbonio.
- É consentito verniciare, perforare e incollare al telaio.



Nelle illustrazioni trovate i paraurti utilizzabili ed alcune possibili combinazioni.

15027	15082	15085	15128	15176	15139	15115	15167	15113	15102	15016
15040	15058	15198	15105	15220	15128	95252	15143	15198	15199	15002

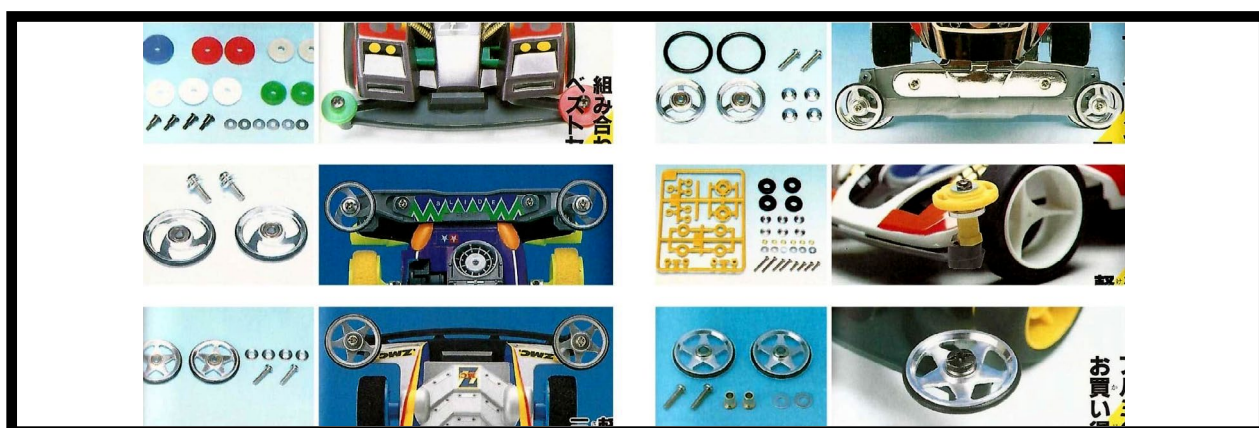


★ ROLLER

- È consentito utilizzare fino ad un massimo di 6 roller per ogni mini, tra quelli raffigurati nella immagine sottostante.
- Solamente l'item 15052 può essere installato senza limiti e, volendo, senza le boccole di ottone.
- Non è possibile togliere l'o-ring dai roller che lo includono.
- I roller di plastica possono essere forati per ridurre il peso.
- Può essere utilizzato l'item 15222 (lightweight rollers) ma non le successive versioni.



15160	15180	15222	15052	15475	15164	94597	15191	15192
15161	15181	15162	94322	15125	15202	15190	15189	94657



★ FRP

- Le piastre di rinforzo 15094/15193/94242 si possono usare fino ad un massimo di 2 pz per mini.
- Le piastre di montaggio 15150/15164-66 possono essere installate fino ad un massimo di 2 pz per mini.
- Le frp non possono essere forate, modificate, tagliate, incollate e sovrapposte l'una sull'altra.
- Gli estensori 15230 possono essere installati per un solo set sulla mini.
- É concesso l'utilizzo di frp: white, red, blue, clear e smoke.
- Le frp possono essere svasate (Novità 2023!).



15094	15193	94242	15150	15166	94881	15165	15164	15230
-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

★ BOCCOLE E CUSCINETTI

- Non è consentito l'utilizzo di boccole di plastica provenienti da telai che non siano quello utilizzabili(es.vs/stzx/ar/etc).
- Non si possono utilizzare gli Ao620.
- Boccole e cuscinetti non possono essere modificati in alcun modo.
- Come cuscinetti a sfera possono essere utilizzati solo item 15111, 15287 e 15034.



15111	15287
-------	-------

★ GEARS

- Possono essere utilizzati solamente i pignoni 8t bianchi o viola(no carbon/alluminio).
- Non sono ammessi ingranaggi carbon.
- Gli ingranaggi possono essere alleggeriti.
- La trasmissione non può essere modificata e deve mantenere le 4 ruote motrici.



TYPE 1	TYPE 2	TYPE 3	ZERO	15017	15132	15167
--------	--------	--------	------	-------	-------	-------

★ STABILIZZATORI

- È consentito utilizzare sino ad un massimo di 3 set per mini(6 pezzi).
- I copri stabilizzatori (funghetti) possono essere cambiati con altri colori.
- Gli stabilizzatori possono essere piegati.



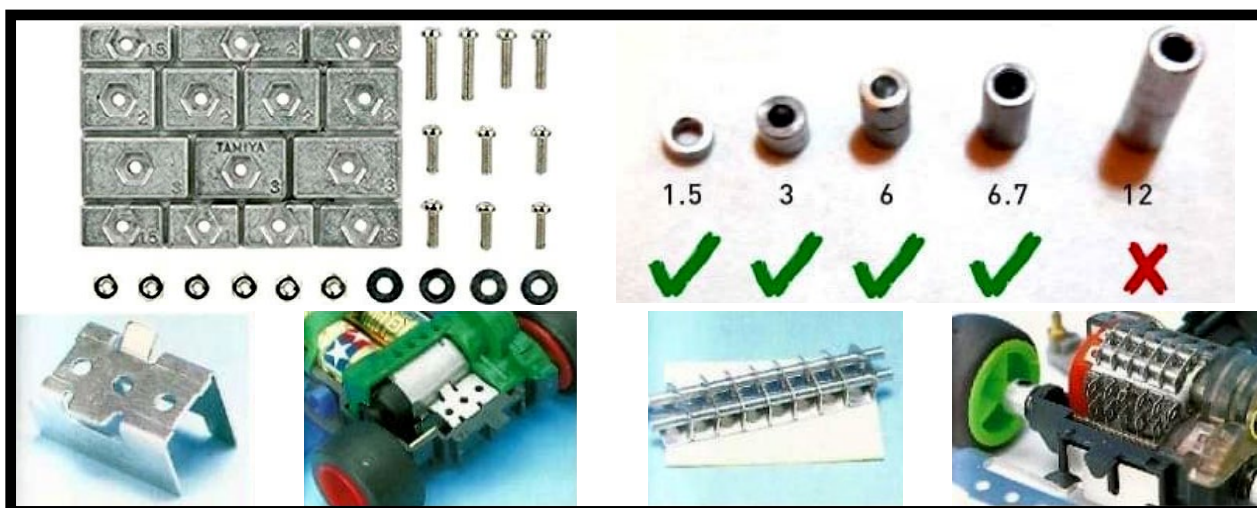
15059	15093	15158
-------	-------	-------

★ MODIFICHE EXTRA

Item che possono essere installati come extra.

15441	15512	15463	15149
15052	15343	15510	15527

- Possono essere utilizzate le scocche, i cerchi e le gomme della serie mechanical.
- **Tutte le parti installate sulla mini (viti, pesi, paraurti, etc), non devono assolutamente interferire, toccare o danneggiare la pista, rischio squalifica immediata.**
- Le viti sporgenti possono essere coperte tramite gli appositi cap o tramite bulloni autobloccanti.
- I pesi 15343 devono essere montati fissi al telaio/carrozzeria senza basculare.
- Possono essere utilizzate come freni le spugne verdi e blu (3mm).
- Possono essere utilizzati come MassDumper mobili i roller item 15052.
- Il freno può essere montato all'anteriore e al posteriore; è consentito l'utilizzo del nastro Tamiya per coprire o fissare il freno.
- Gli estensori 15230 possono essere installati per un solo set sulla mini.
- È possibile utilizzare i distanziali di alluminio (barilotti) di tutte le misure e colori (1,5/3/6/6,7mm) tranne quelli da 12 mm.
- Tutto ciò che viene montato sulla mini, deve avere almeno 1 mm di distacco da terra.



Viti Svasate: Lunghe item 15510 - Corte item 15527

2023

NEWS!

2023

NEWS!



★ ALIMENTAZIONE

- Le batterie devono essere inserite nel telaio sempre in verso longitudinale, non è ammesso invertire i poli elettrici.
- Non sono ammesse batterie Lipo-litio-nickel/zinco.
- Le batterie utilizzabili sono le eneloop classiche formato AA nimh (1900 mah) di qualsiasi codice.
- Non sono ammesse le eneloop pro/lite/etc.

★ SVOLGIMENTO DI GARA

La gara si svolgerà in questo modo: dopo aver proceduto con le iscrizioni, verranno create delle batterie da 3 in base al numero dei partecipanti, e si svolgeranno 3 manches a punti, dove ovviamente questi verranno assegnati in base al piazzamento del corridore.

1°posto=4 punti

2°posto=2 punti

3°posto=1 punto

Uscita di pista o item staccato/rotto/etc=0 punti

Per essere regolari le mini devono arrivare al traguardo complete di ogni item montato come in fase di partenza.

Completate le 3 manches a punti, si stilerà una graduatoria con i punteggi di ognuno, e si creerà una classifica provvisoria.

A questo punto, ogni racer iscritto avrà diritto a compiere una prova a tempo del tracciato, dove sarà libero di scegliere in completa autonomia la corsia di partenza.

Il racer che otterrà il miglior tempo in assoluto, avrà diritto a 4 punti extra.

Dopo la prova a tempo, si stilerà la classifica finale, se necessario, si faranno i dovuti spareggi in caso di parità, per poi stabilire chi andrà in finale e in finalina.



TAMIYA

**REGOLAMENTO
OLD CLASSIC | JUMP**

“Siamo sicuri che ogni racer rispetterà il regolamento con buon senso e fair play.

Buone gare a tutti.”

A. GHILARDI | A. CIARCIANELLI

BASATO SUL REGOLAMENTO ORIGINALE GOOD OLD DAYS

2023

Designed by MOODDESIGNSTUDIO.IT